

Vous avez dit gardien!

Gardien qui garde quoi et comment?

Alors que partout la violence augmente comme l'insécurité, les Senioriales ont compris qu'ils pouvaient utiliser ce filon pour convaincre des séniors d'acheter leur concept. La présence d'un prétendu gardien est un argument commercial qui peut tromper le chaland (et qui le trompe).

On sait et on constate que la sécurité au sens large (des personnes et des biens, ainsi que dans le ressenti) est plus assuré par :

- une bonne clôture,
- un portail qui fonctionne parfaitement,
- la présence des copropriétaires,
- le concept village où tout le monde se connaît ce qui génère une sorte de solidarité,

que par un employé d'immeuble appelé abusivement gardien par le Promoteur et qui n'a aucune autorité déléguée!

Mais l'illusion fonctionne!

Un simple réflexion met en évidence la tromperie sur la présence. En effet, le temps de travail stipulé par le contrat de cet employé est de 35 heures hebdomadaires. Si on prend en compte les congés normaux ce dernier peut être absent **légalement** de la résidence plus de 80% du temps sans compter les arrêts pour maladie et les stages pour formation.

Lorsqu'il est présent, il peut être occupé aux quatre coins de la copropriété à des travaux de jardinage (c'est sa fonction essentielle) ou en course pour diverses raisons et donc pas dans un fonction de gardiennage.

Quand il est dans sa loge, il est très loin de l'entrée et n'a aucune vision d'elle en dehors du canal 26 du réseau interne!

Nous payons ce mensonge au prix fort car nous supportons dans nos charges, outre le salaire et les charges sociales, mais également la location obligatoire de la loge au prix imposé par les Senioriales (plus de 10000€, loyer+charges). La charge générée par le gardien-jardinier représente le premier poste des dépenses de la copropriété. Nous rappelons que les charges générales correspondant à l'application de la licence de marque représente plus de 70% des charges totales (72,2% sur le réalisé 2012). Voir article sur les charges.